

O ECL Playground

Equipe de documentação de Boca Raton



O ECL Playground

Equipe de documentação de Boca Raton

Copyright © 2022 HPCC Systems®. All rights reserved

Sua opinião e comentários sobre este documento são muito bem-vindos e podem ser enviados por e-mail para <docfeedback@hpccsystems.com>

Inclua a frase **Feedback sobre documentação** na linha de assunto e indique o nome do documento, o número das páginas e número da versão atual no corpo da mensagem.

LexisNexis e o logotipo Knowledge Burst são marcas comerciais registradas da Reed Elsevier Properties Inc., usadas sob licença.

HPCC Systems® é uma marca registrada da LexisNexis Risk Data Management Inc.

Os demais produtos, logotipos e serviços podem ser marcas comerciais ou registradas de suas respectivas empresas.

Todos os nomes e dados de exemplo usados neste manual são fictícios. Qualquer semelhança com pessoas reais, vivas ou mortas, é mera coincidência.

2022 Version 8.4.64-1

<i>O ECL Playground</i>	4
Utilizando o ECL Playground	5

O ECL Playground

Este manual abrange o ECL Playground, que é um componente do ECL Watch.

Figure 1. O ECL Playground no ECL Watch

The screenshot displays the ECL Watch ECL Playground interface. The top navigation bar includes the ECL Watch logo, settings, database, and user information. The main area is titled "ECL Playground" and shows a sample of the "SORT" operation. The code editor on the left contains the following ECL script:

```
1 MyRec := RECORD
2   STRING1 Value1;
3   STRING1 Value2;
4 END;
5
6 SomeFile := DATASET([{'C','G'},
7                      {'C','C'},
8                      {'A','X'},
9                      {'B','G'},
10                     {'A','B'}],MyRec);
11
12 SortedRecs1 := SORT(SomeFile,Value1,Value2);
13 SortedRecs2 := SORT(SomeFile,-Value1,Value2);
14 SortedRecs3 := SORT(SomeFile,Value1,-Value2);
15 SortedRecs4 := SORT(SomeFile,-Value1,-Value2);
16 SortedRecs5 := SORT(SomeFile,Value2,Value1);
17 SortedRecs6 := SORT(SomeFile,-Value2,Value1);
18 SortedRecs7 := SORT(SomeFile,Value2,-Value1);
19 SortedRecs8 := SORT(SomeFile,-Value2,-Value1);
20
21 OUTPUT(SortedRecs1);
22 OUTPUT(SortedRecs2);
```

The workflow diagram on the right shows two parallel paths. Each path starts with an "Inline Dataset" block, followed by a "Sort" block with parameters "+300,-100", and ends with an "Output Result" block (Output Result #1 and Output Result #2). The status "completed" is shown in the top right corner.

Below the code editor, there is a "Submit" button and a "Target" dropdown menu set to "thor". The bottom section displays a table of results with columns "##", "value1", and "value2". The table shows 5 results, with the first 5 rows displayed. The "Download" button is set to "Zip".

##	value1	value2
1	C	C
2	C	G
3	B	G
4	A	B
5	A	X

At the bottom, there are tabs for "Result 1" through "Result 8", with "Result 2" currently selected. The page number "4" is visible at the bottom right.

Utilizando o ECL Playground

ECL Playground é uma ferramenta hospedada em um servidor ESP. A página é executada em seu navegador, permitindo o acesso e a execução do código ECL autocontido no HPCC System sem usar outras ferramentas. O ECL Playground então exibe os resultados e os gráficos em seu navegador. A exibição é bastante semelhante à do ECL IDE .

Acessando o ECL Playground

ECL Playground é instalado com a plataforma do HPCC Ele pode ser acessado através da página do ECL Watch.

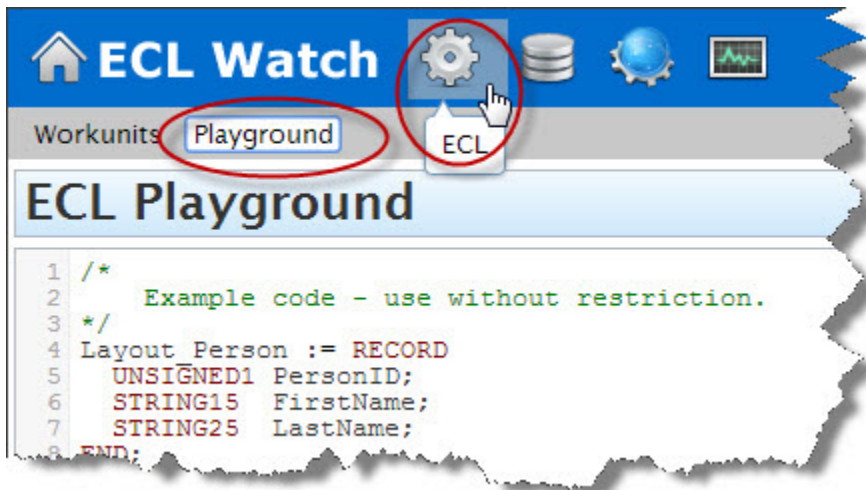
1. Em seu navegador, acesse o URL do **ECL Watch** . Por exemplo, <http://nnn.nnn.nnn.nnn:8010>, onde nnn.nnn.nnn.nnn é endereço IP do nó do servidor ESP.



Seu endereço IP poderá ser diferente dos endereços fornecidos nas imagens de exemplo. Favor usar o endereço IP do **seu** nó.

2. No ECL Watch, clique no ícone **ECL** e no link **Playground** localizados no submenu de navegação.

Figure 2. Link do ECL Playground

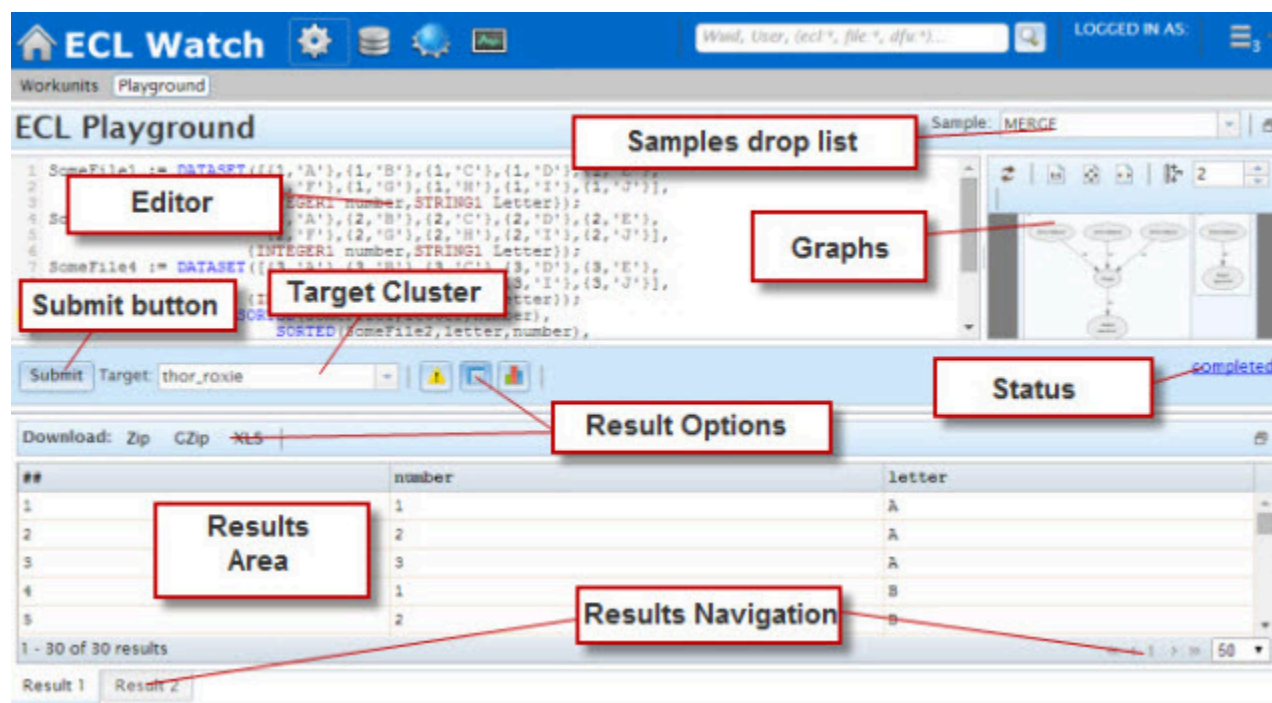


O ECL Playground será exibido.

Introduzindo o ECL Playground

A página do ECL Playground é uma área de trabalho onde você pode ver e executar código ECL autocontido. É possível ver o código, enviá-lo e ver os resultados. Também é possível alterar o código e reenviá-lo para ver instantaneamente os resultados diretamente em seu navegador. Esta é a ferramenta ideal para usuários que não são especialistas em programação ECL, mas que querem alterar alguns códigos ECL e ver os resultados.

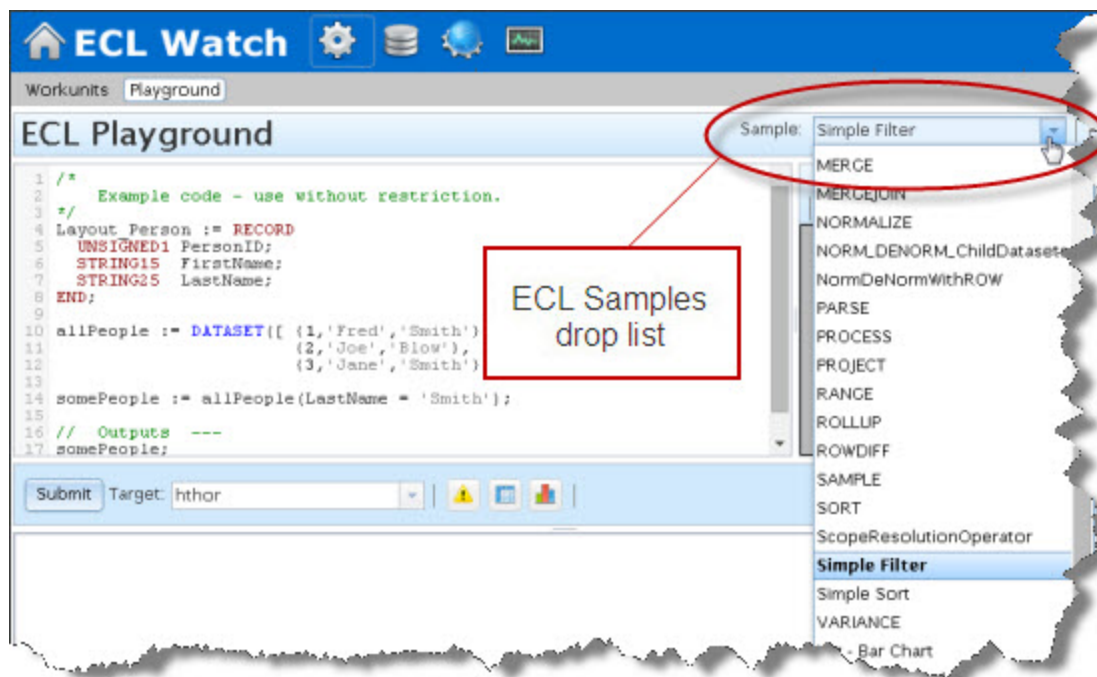
Figure 3. O ECL Playground



A página do ECL Playground está dividida em áreas. A parte superior mostra a área *Editor* e *Graphs Viewer*. A lista suspensa do código de amostra está localizada no canto superior direito. A parte inferior da página exibe os resultados.

O ECL Playground possui um conjunto de amostras do código ECL pronto para ser executado. A lista suspensa possui amostras do código. Selecione qualquer amostra para que ela seja carregada no editor.

Figure 4. Lista suspensa de amostras



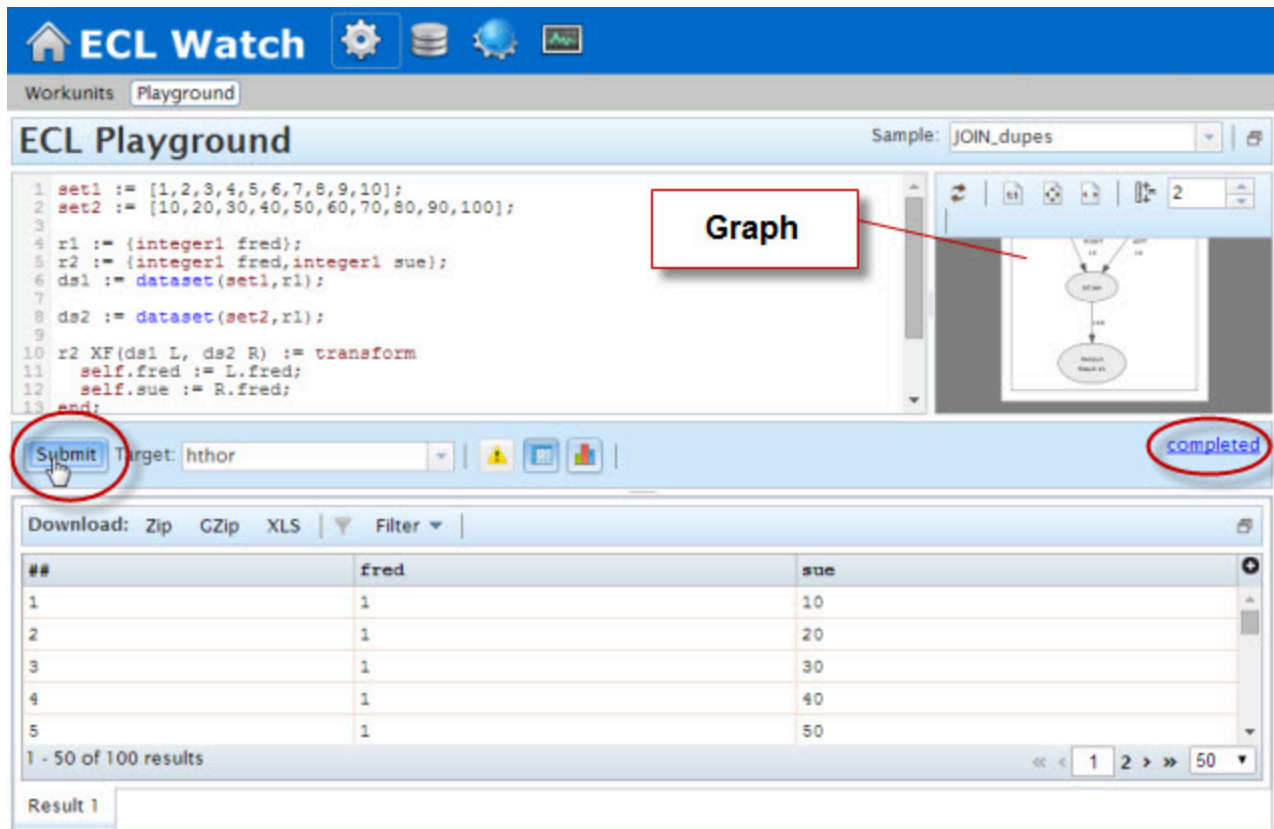
O código selecionado será exibido na área do *Editor*. Você então pode enviá-lo em sua forma atual ou modificar para depois enviar. Os resultados serão mostrados na parte inferior da página.

Executando Código ECL

Para executar o código de amostra selecionado, selecione um cluster de destino na lista suspensa e pressione o botão **Submit**.

A palavra **completed** será exibida no momento em que o status e os resultados são exibidos no visualizador de resultados, caso a execução tenha sido bem-sucedida. Também é possível ver os gráficos acima à direita.

Figure 5. Sucesso



Um gráfico será gerado quando o job for concluído. Você pode examinar o gráfico com mais detalhes clicando duas vezes no gráfico para aumentar o zoom. Também é possível aumentar o zoom com o scroll do mouse. Clique duas vezes em uma área em branco do gráfico para diminuir o zoom. Use as barras de rolagem na borda do gráfico para navegar. Você também pode arrastar o gráfico com o mouse.

Selecionar um nó no gráfico destaca a seção relevante do código no Editor. Isso ajuda na solução de problemas ou na modificação do código, já que mostra o código correspondente a um nó no gráfico.

Figure 6. Error



A área de status mostra o status da tarefa. Em caso de falha da workunit, os erros serão exibidos no visualizador de resultados e código será destacado em vermelho no *Editor*. Os avisos serão mostrados em amarelo.

Analisando os Resultados

Ao executar um código ECL que contém múltiplos resultados, cada resultado será exibido em guia separada. Selecione uma guia para ver aquele conjunto de resultados. Também é possível alterar o número de resultados exibidos ou pular pelos resultados através dos links localizados na parte inferior.

Figure 7. Múltiplos resultados

The screenshot shows the ECL Playground interface. The top section displays a code editor with the following ECL script:

```
1 SomeFile := DATASET({'A'},{'B'},{'C'},{'D'},{'E'},  
2 {'F'},{'G'},{'H'},{'I'},{'J'},  
3 {'K'},{'L'},{'M'},{'N'},{'O'},  
4 {'P'},{'Q'},{'R'},{'S'},{'T'},  
5 {'U'},{'V'},{'W'},{'X'},{'Y'},  
6 {STRING1 Letter});  
7  
8 Set1 := ENTH(SomeFile,2,10,1);  
9 Set2 := ENTH(SomeFile,2,10,2);  
10 Set3 := ENTH(SomeFile,2,10,3);  
11 Set4 := ENTH(SomeFile,2,10,4);  
12 Set5 := ENTH(SomeFile,2,10,5);  
13
```

The right side of the interface shows a visual query plan with five parallel 'ENTH' nodes. Below the code editor, there is a 'Submit' button and a 'Target' dropdown set to 'hthor'. The status 'completed' is shown in blue text.

The bottom section displays the results in a table format. The table has two columns: '##' (row number) and 'letter'. The first five rows are visible, showing the letters A through E. Below the table, there is a pagination bar with the text '1 - 5 of 5 results'. To the right of the pagination bar, there are navigation controls including arrows and a page number '50'. A red box labeled 'Results Navigation' points to these controls. Below the pagination bar, there are tabs for 'Result 2', 'Result 3', 'Result 4', and 'Result 5'. The 'Result 2' tab is currently selected.

ECL de uma Workunit

Você pode acessar o código ECL dentro da página Detalhes da Workunit no ECL Watch.


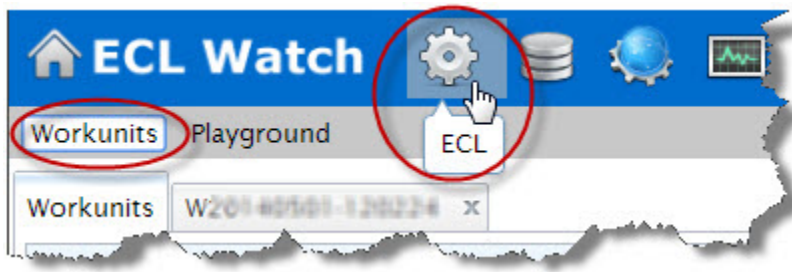
1. Selecione **Workunit** do menu do ECL Watch .

Figure 8. Navegar por Workunits



2. Clique no hyperlink de uma workunit para abrir a página Detalhes da Workunit.
3. Clique na guia **ECL** para ver o código ECL da Workunit.

Figure 9. Link ECL

