

O ECL Playground

Equipe de documentação de Boca Raton



O ECL Playground

Equipe de documentação de Boca Raton

Copyright © 2023 HPCC Systems®. All rights reserved

Sua opinião e comentários sobre este documento são muito bem-vindos e podem ser enviados por e-mail para <docfeedback@hpccsystems.com>

Inclua a frase **Feedback sobre documentação** na linha de assunto e indique o nome do documento, o número das páginas e número da versão atual no corpo da mensagem.

LexisNexis e o logotipo Knowledge Burst são marcas comerciais registradas da Reed Elsevier Properties Inc., usadas sob licença.

HPCC Systems® é uma marca registrada da LexisNexis Risk Data Management Inc.

Os demais produtos, logotipos e serviços podem ser marcas comerciais ou registradas de suas respectivas empresas.

Todos os nomes e dados de exemplo usados neste manual são fictícios. Qualquer semelhança com pessoas reais, vivas ou mortas, é mera coincidência.

2023 Version 8.12.14-1

<i>O ECL Playground</i>	4
Utilizando o ECL Playground	5

O ECL Playground

Este manual abrange o ECL Playground, que é um componente do ECL Watch.

Figure 1. O ECL Playground no ECL Watch

The screenshot displays the ECL Watch ECL Playground interface. At the top, there is a navigation bar with the ECL Watch logo, a search bar containing 'Wuid, User, (ecl.*, file.*, dfu.*)', and a 'LOGGED IN AS:' indicator. Below the navigation bar, the 'Workunits' section shows 'Playground' selected. The main area is titled 'ECL Playground' and features a code editor on the left with the following ECL code:

```
1 MyRec := RECORD
2   STRING1 Value1;
3   STRING1 Value2;
4 END;
5
6 SomeFile := DATASET({{ 'C', 'G'
7                       'C', 'C'
8                       'A', 'X'
9                       'B', 'G'
10                      'A', 'B' }}, MyRec);
11
12 SortedRecs1 := SORT(SomeFile, Value1, Value2);
13 SortedRecs2 := SORT(SomeFile, -Value1, Value2);
14 SortedRecs3 := SORT(SomeFile, Value1, -Value2);
15 SortedRecs4 := SORT(SomeFile, -Value1, -Value2);
16 SortedRecs5 := SORT(SomeFile, Value2, Value1);
17 SortedRecs6 := SORT(SomeFile, -Value2, Value1);
18 SortedRecs7 := SORT(SomeFile, Value2, -Value1);
19 SortedRecs8 := SORT(SomeFile, -Value2, -Value1);
20
21 OUTPUT(SortedRecs1);
22 OUTPUT(SortedRecs2);
```

On the right side, a workflow diagram shows two 'Inline Dataset' nodes, each followed by a 'Sort' node (with parameters '+300, -100') and an 'Output Result' node ('Output Result #1' and 'Output Result #2'). The 'Options' panel is visible, showing a zoom level of 90% and a page number of 2. Below the code editor, there is a 'Submit' button, a 'Target' dropdown set to 'thor', and a 'completed' status indicator. The bottom section contains a table with the following data:

##	value1	value2
1	C	C
2	C	G
3	B	G
4	A	B
5	A	X

At the bottom of the table, it shows '1 - 5 of 5 results' and a pagination control with '50' selected. Below the table, there are tabs for 'Result 1' through 'Result 8', with 'Result 2' currently selected.

Utilizando o ECL Playground

ECL Playground é uma ferramenta hospedada em um servidor ESP. A página é executada em seu navegador, permitindo o acesso e a execução do código ECL autocontido no HPCC System sem usar outras ferramentas. O ECL Playground então exibe os resultados e os gráficos em seu navegador. A exibição é bastante semelhante à do ECL IDE .

Acessando o ECL Playground

ECL Playground é instalado com a plataforma do HPCC Ele pode ser acessado através da página do ECL Watch.

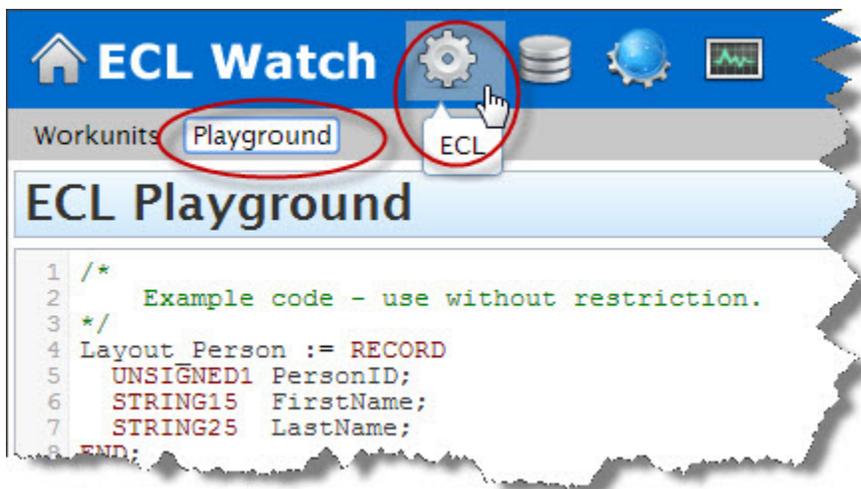
1. Em seu navegador, acesse o URL do **ECL Watch** . Por exemplo, <http://nnn.nnn.nnn.nnn:8010>, onde nnn.nnn.nnn.nnn é endereço IP do nó do servidor ESP.



Seu endereço IP poderá ser diferente dos endereços fornecidos nas imagens de exemplo. Favor usar o endereço IP do **seu** nó.

2. No ECL Watch, clique no ícone **ECL** e no link **Playground** localizados no submenu de navegação.

Figure 2. Link do ECL Playground

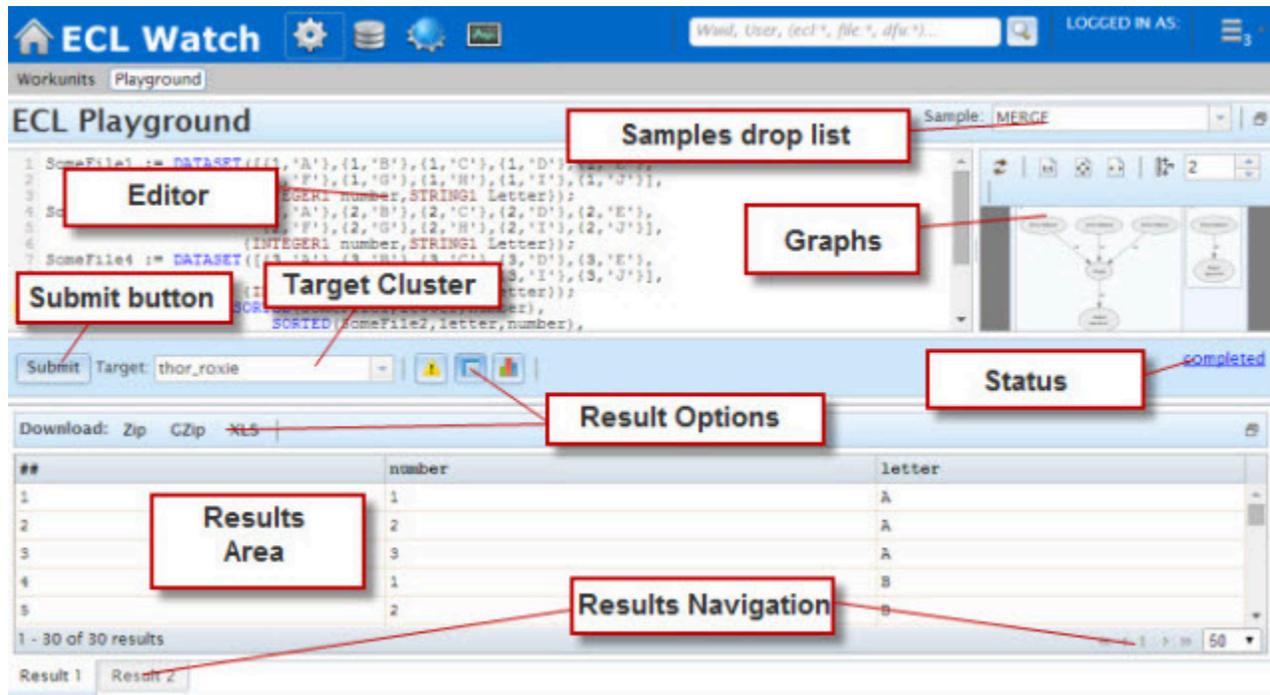


O ECL Playground será exibido.

Introduzindo o ECL Playground

A página do ECL Playground é uma área de trabalho onde você pode ver e executar código ECL autocontido. É possível ver o código, enviá-lo e ver os resultados. Também é possível alterar o código e reenviá-lo para ver instantaneamente os resultados diretamente em seu navegador. Esta é a ferramenta ideal para usuários que não são especialistas em programação ECL, mas que querem alterar alguns códigos ECL e ver os resultados.

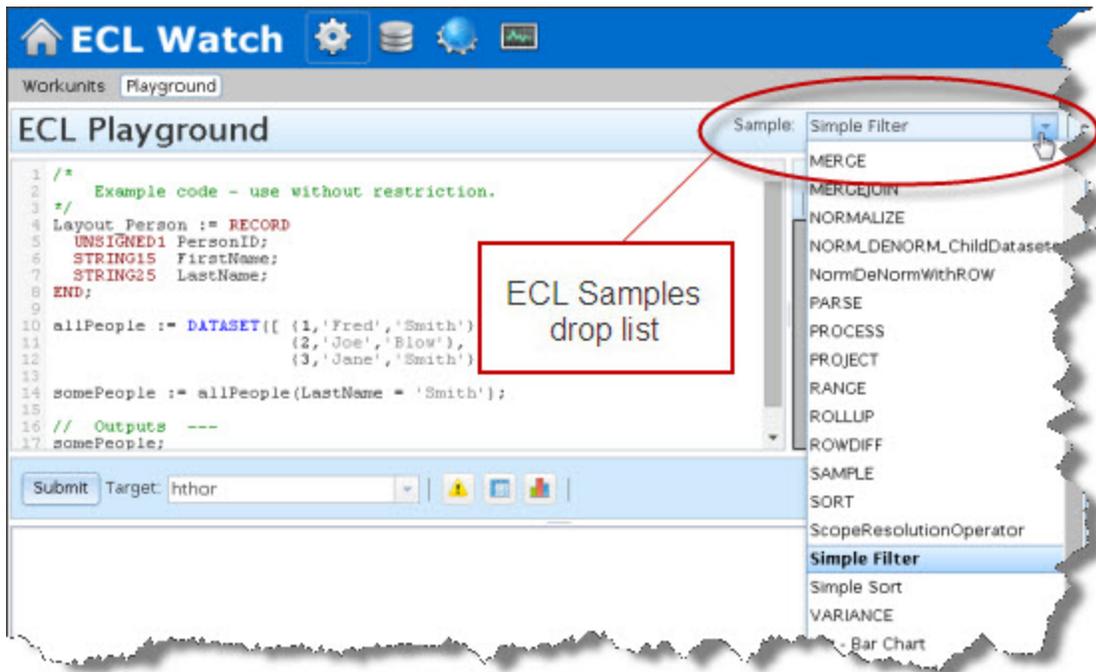
Figure 3. O ECL Playground



A página do ECL Playground está dividida em áreas. A parte superior mostra a área *Editor* e *Graphs Viewer*. A lista suspensa do código de amostra está localizada no canto superior direito. A parte inferior da página exibe os resultados.

O ECL Playground possui um conjunto de amostras do código ECL pronto para ser executado. A lista suspensa possui amostras do código. Selecione qualquer amostra para que ela seja carregada no editor.

Figure 4. Lista suspensa de amostras



O código selecionado será exibido na área do *Editor*. Você então pode enviá-lo em sua forma atual ou modificar para depois enviar. Os resultados serão mostrados na parte inferior da página.

Executando Código ECL

Para executar o código de amostra selecionado, selecione um cluster de destino na lista suspensa e pressione o botão **Submit**.

A palavra **completed** será exibida no momento em que o status e os resultados são exibidos no visualizador de resultados, caso a execução tenha sido bem-sucedida. Também é possível ver os gráficos acima à direita.

Figure 5. Sucesso

The screenshot shows the ECL Watch Playground interface. At the top, there's a blue header with the ECL Watch logo and navigation icons. Below that, the 'Workunits' section shows 'Playground' selected. The main area is titled 'ECL Playground' and displays a sample named 'JOIN_dupes'. On the left, there's a code editor with the following ECL code:

```
1 set1 := [1,2,3,4,5,6,7,8,9,10];
2 set2 := [10,20,30,40,50,60,70,80,90,100];
3
4 r1 := {integer1 fred};
5 r2 := {integer1 fred,integer1 sue};
6 ds1 := dataset(set1,r1);
7
8 ds2 := dataset(set2,r1);
9
10 r2 XF(ds1 L, ds2 R) := transform
11   self.fred := L.fred;
12   self.sue := R.fred;
13 end;
```

On the right, a graph view shows a flow diagram with nodes for 'dataset', 'XF', and 'Result'. A red box labeled 'Graph' points to this view. Below the code editor, there's a 'Submit' button (circled in red) and a 'Target' dropdown set to 'hthor'. To the right, a 'completed' status is shown (circled in red). Below the submit area, there's a 'Download' section with options for Zip, GZip, and XLS, and a 'Filter' dropdown. A table displays the results:

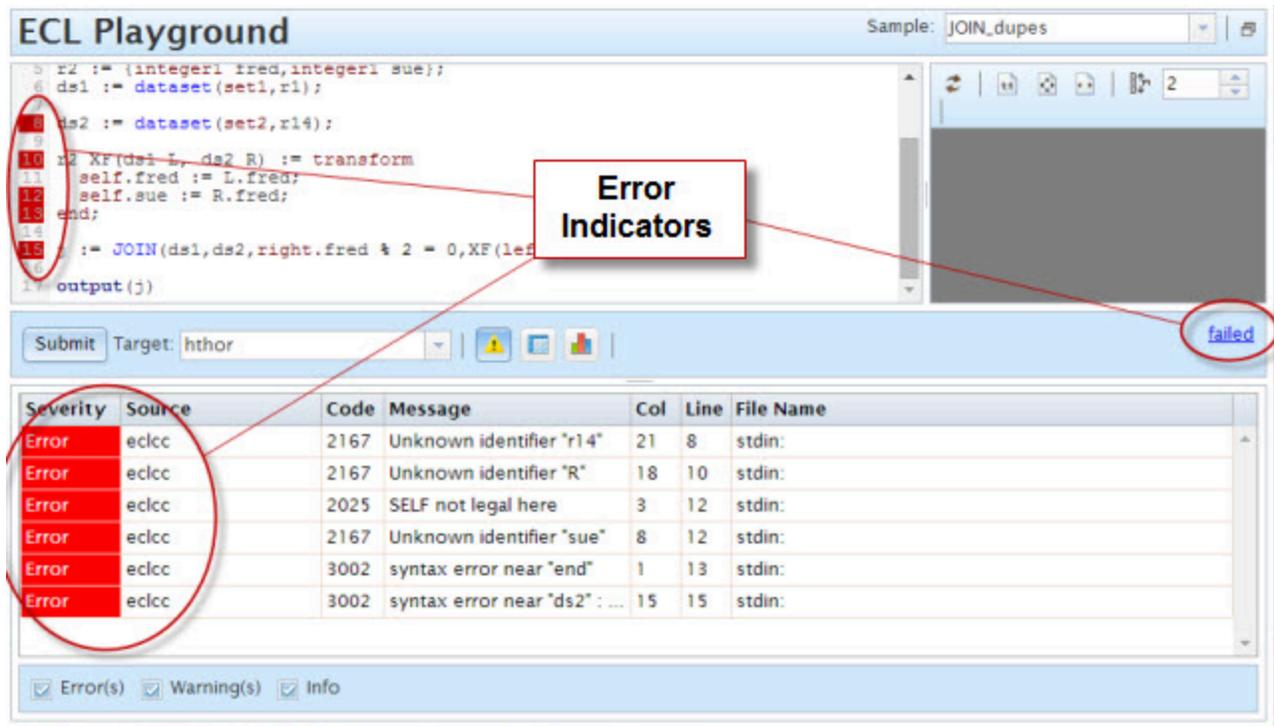
##	fred	sue
1	1	10
2	1	20
3	1	30
4	1	40
5	1	50

At the bottom, it shows '1 - 50 of 100 results' and a pagination control with '1' selected and '50' as the total number of results.

Um gráfico será gerado quando o job for concluído. Você pode examinar o gráfico com mais detalhes clicando duas vezes no gráfico para aumentar o zoom. Também é possível aumentar o zoom com o scroll do mouse. Clique duas vezes em uma área em branco do gráfico para diminuir o zoom. Use as barras de rolagem na borda do gráfico para navegar. Você também pode arrastar o gráfico com o mouse.

Selecionar um nó no gráfico destaca a seção relevante do código no Editor. Isso ajuda na solução de problemas ou na modificação do código, já que mostra o código correspondente a um nó no gráfico.

Figure 6. Error



A área de status mostra o status da tarefa. Em caso de falha da workunit, os erros serão exibidos no visualizador de resultados e código será destacado em vermelho no *Editor*. Os avisos serão mostrados em amarelo.

Analisando os Resultados

Ao executar um código ECL que contém múltiplos resultados, cada resultado será exibido em guia separada. Selecione uma guia para ver aquele conjunto de resultados. Também é possível alterar o número de resultados exibidos ou pular pelos resultados através dos links localizados na parte inferior.

Figure 7. Múltiplos resultados

The screenshot displays the ECL Playground interface. At the top, the title is "ECL Playground" and the sample is "ENTH". The code editor contains the following ECL code:

```
1 SomeFile := DATASET({'A'},{'B'},{'C'},{'D'},{'E'},  
2               {'F'},{'G'},{'H'},{'I'},{'J'},  
3               {'K'},{'L'},{'M'},{'N'},{'O'},  
4               {'P'},{'Q'},{'R'},{'S'},{'T'},  
5               {'U'},{'V'},{'W'},{'X'},{'Y'},  
6               (STRING1 Letter));  
7  
8 Set1 := ENTH(SomeFile,2,10,1);  
9 Set2 := ENTH(SomeFile,2,10,2);  
10 Set3 := ENTH(SomeFile,2,10,3);  
11 Set4 := ENTH(SomeFile,2,10,4);  
12 Set5 := ENTH(SomeFile,2,10,5);  
13
```

Below the code editor, there is a "Submit" button and a "Target" dropdown set to "hthor". The status is "completed".

The results section shows a table with the following columns: "#", "letter", and "X". The table is currently empty. Below the table, there is a navigation bar with the text "1 - 5 of 5 results". A red box labeled "Results Navigation" points to this area. The navigation bar includes buttons for "Result 2", "Result 3", "Result 4", and "Result 5". A red circle highlights the "Result 2" button. Another red circle highlights the pagination controls, which include arrows for navigation and a dropdown menu set to "50".

